

REGLAMENT DE JOC 3X3 NADAL 2024

INICI DE PARTIT – SITUACIONS DE SALT ENTRE DOS

1. L'inici del partit es determinarà amb un sorteig inicial (pedra-paper-tisores o similar). L'equip guanyador podrà escollir la primera possessió del partit o la del període extra.
2. En cas de pilota retinguda o enganxada entre l'anella i el taulell, es donarà la possessió alterna segons la regla establerta.

VALOR DE LA CISTELLA I INICI DE JOC

1. Cada cistella dins de la línia de 6,25 m val 1 punt, i les aconseguides des de més enllà de la línia valen 2 punts.
2. Les faltes de tir es penalitzen amb un tir lliure. Si hi ha falta en acció de tir i bàsquet, es concedeix un tir lliure addicional.

TEMPS DE JOC - PUNTUACIÓ LÍMIT

1. El temps de joc consistirà en un període de 10 minuts a rellotge corregut. Per semifinals i finals, serà un període de 15 minuts.
2. El primer equip que arribi a 21 punts serà el guanyador, independentment del temps restant (excepte en períodes extres).
3. En cas d'empat, el període extra finalitzarà quan un equip aconseguixi 2 punts.

PARTIT PERDUT PER INCOMPAREIXENÇA O INFERIORITAT

1. Un equip es considerarà perdedor per incompareixença si no disposa de 2 jugadors mínim a pista durant el partit.
2. El resultat per incompareixença o inferioritat serà de 21 a 0.

INICI DE LA JUGADA D'ATAC

1. Una jugada s'inicia després de cistella o rebot defensiu. La pilota haurà de sortir més enllà de la línia de 6,25 m abans que es pugui intentar anotar i no s'ha de passar la pilota al defensor.

FALTES

1. Un equip entra en situació de penalització de faltes després de cometre 6 faltes d'equip.
2. Sancions:
 - Faltes en acció de tir: 1 o 2 tirs lliures segons la posició.
 - Faltes acumulatives (a partir de la 7a): 1 tir lliure.
 - Faltes antiesportives/tècniques: 1 tir lliure i possessió.

REGLA DE POSSESSIÓ - PASSIVITAT

1. Els equips disposen de 24 segons per intentar una cistella des del moment que obtenen la possessió.
2. 5 segons abans d'acabar la possessió, l'àrbitre avisarà amb un compte enrere visible.

SUBSTITUCIONS – TEMPS MORTS

1. Les substitucions són lliures durant qualsevol interrupció del joc.
2. No hi ha tempos morts, excepte en les finals que cada equip en tindrà 1.

DISPOSICIONS ADDICIONALS

1. En cap cas, es pot fitxar un jugador/a que no estigui inscrit per aquell equip. Si hi ha lesions, des de l'organització es mirarà com es pot solucionar el problema, però ningú pot jugar a un equip en el qual no està inscrit, a menys que ho accepti l'organització.
2. Qualsevol situació no contemplada en aquest reglament es regirà per les normes oficials de FIBA vigents.